### Design Review Checklist Template

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Student** | Fredy Benavides Gordillo | **Date** | 06/03/2017 |
| **Program** | PSP2 | **Progam #** | 3 |
| **Instructor** | Mario A. Riveros | **Language** | Java |

VERIFIQUE:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Completo | * El modelo cumple a plenitud con todos los requerimientos * Todas las entradas y salidas fueron tenidas en cuenta | X | X | X | X | X | X |
| Uso funcional | * Todos los métodos son entendibles y se usan correctamente | X | X | X | X | X | X |
| Nombres | * Los nombres de clases y métodos tienen nombres correctos de acuerdo con su misión. | X | X | X | X | X | X |
| Objetos | * Se usa correctamente la programación orientada a objetos. | X | X | X | X | X | X |
| Consideraciones del sistema | * El programa no haga sobrecargar el sistema * El programa tiene en cuenta datos null, min, max, cero. | X | X | X | X | X | X |

|  |  |
| --- | --- |
| C1 | App |
| C2 | ControllerApp |
| C3 | CalculateSimpson |
| C4 | ResultSimpson |
| C5 | Segment |
| C6 | Util |